**Игра-ходилка**

**«Звуки и буквы»**

**для детей 5 – 7 лет**

**В комплект входит:**

* игровое поле;
* фишки;
* кубик с точками;
* карточки с буквами русского алфавита (2 набора);
* жетоны;
* правила игры.

**Игра способствует:**

* запоминанию графического изображения букв русского алфавита;
* определению первого и последнего звуков в слове;
* называнию слов на определённый звук или букву;
* называнию слов с первого твёрдого или мягкого звука;
* составлению слогов, слов;
* развитию внимания, мышления, обогащению словаря.

**Количество игроков** – 2.

**Правила игры**

Игроки поочерёдно бросают кубик и, в соответствии с выпавшим количеством точек, передвигаются в указанном направлении от старта к финишу по полям с буквами.

Останавливаясь на поле с буквой, игрок называет эту букву (или звук), берёт карточку с изображением этой буквой. Если ребёнок не называет букву – делает «шаг» назад и называет букву поля.

**Особые поля**

**Буква в красном круге.** Задача – придумать слово, начинающееся на эту букву.Игрок называет слово – получает жетон и карточку-букву. Игрок не называет слово – делает 2 «шага» назад.

**Поле-картинка.** Задача – назвать первый и последний звук слова. Игрок называет звуки – получает жетон. Игрок не называет звуки – делает «шаг» назад.

**Поле-солнышко**. Задача – придумать слово, начинающееся со звука, который назовёт соперник. Игрок называет слово – получает жетон. Игрок не называет слово – делает 2 «шага» назад.

**Поле-мягкий/твёрдый знак.** Задача – придумать слово на любой согласный твёрдый (если поле с твёрдым знаком) или мягкий (если поле с мягким знаком) звук. Игрок называет слово – получает 2 жетона. Игрок не называет слово – пропускает ход.

***Игрок, дошедший до финиша первым – получает жетон.***

**Подведение итогов**

Игроки подсчитывают (сравнивают) предварительное количество жетонов.

Затем, из имеющихся карточек-букв поочерёдно составляют все возможные слоги или слова (в зависимости от возраста и уровня развития детей). Игрок, последним назвавшим слог/слово – получает 3 жетона.

Игроки подсчитывают (сравнивают) количество жетонов, определяют победителя.

*\*Правила игры и количество получаемых жетонов могут меняться по договорённости игроков.*

***Автор и составитель игры:***

***Гусева Ирина Александровна,***

***педагог МДОУ «Детский сад №95»***

**Ярославль, 2021**

